

教 科	工 業	科 目	課題研究	単位数	2 単位
学 科	情報技術科	学 年	3 学年	コース	
学習目標	生徒自らが、工業に関するテーマを設定し、計画を立て、製作や調査・研究などを行い、結果を整理・発表し、研究を深めさせるとともに、自ら学び自ら考え、主体的に判断し、問題をよりよく解決する資質や能力を培う。				
	学習項目		評価規準【評価の観点】		
	<div>1 オリエンテーション</div> <div>2 研究テーマ・指導者の決定 研究テーマは、次の領域で行う。 (1) 作品製作 (2) 調査、研究、実験 (3) 職業資格の取得</div> <div>3 研究計画の決定</div> <div>4 研究の実践</div> <div>5 レポート作成</div> <div>6 発表会</div> <div>令和4年度の研究テーマは以下のとおりである。 ・ Java Script を用いたテトリス制作 ・ 回転ブランコとストランドビーストの製作 ・ 弾幕シューティングゲームの制作 ・ TyranoBulder を用いたノベルゲームの制作 ・ 僕たちの学校ムービー ・ Arduino と赤色レーザーで作るレーザーハープ ・ いやしを生み出す明かりの照らし方の研究 ・ Blender と DavinchResolve を用いた映像制作 ・ 脱出 RPG の制作</div>		<div>・ 課題研究の目標を理解している。 【A・B・C・D】</div> <div>・ 課題研究の目標を理解しており、適切なテーマを決定している。 【A・B・C・D】</div> <div>・ 必要な資料をいろいろな手段を用いて、適切に収集することができる。 【A・B・C・D】</div> <div>・ フィードバックを忘れず、内容について検討を加えながら研究しようとしている。【A・B・C・D】</div> <div>・ 内容を精選し、分かりやすくまとめるなど、レポート作成能力を養おうとしている。【A・B・C・D】</div> <div>・ 分かりやすいプレゼンテーションを作成しようとしている。 【A・B・C・D】</div>		
学習内容					
評価の観点	【A】 関心・意欲・態度 【B】 思考・判断・表現 【C】 技能 【D】 知識・理解				
評価方法	計画・実践段階の意欲や態度、中間報告、レポート、発表会におけるプレゼンテーションの総合評価				
教科書等	必要に応じて書籍・インターネット等で資料を収集する。				
備 考	個人研究又はグループ研究で行う。				

※評価規準は、学習の到達目標でもあります。